

Pravidla soutěže „AI výzva: Umíš se zeptat?“ s Nadací O2

(dále jen „soutěž“)

1. Pořadatel

Pořadatelem soutěže je Nadace O2, se sídlem Za Brumlovkou 266/2, Praha 4, PSČ: 140 22, IČ: 267 000 00, zapsaná v nadačním rejstříku u Městského soudu v Praze pod sp. zn. N 450, (dále jen „pořadatel“).

2. Jak se soutěže zúčastnit?

Soutěže se lze zúčastnit v následujících kategoriích:

- a) **Rodiny s dětmi.** V této kategorii se lze zúčastnit pouze v týmu složeného nejméně z jedné osoby starší 18 let (maximálně však ze dvou takových osob) a jedné osoby ve věku mezi 9 a 15 lety (maximálně však ze tří takových osob). Osoby musí být osoby blízké.
- b) **Učitelé.** V této kategorii se lze zúčastnit v týmu o maximálně třech osobách starších 18 let, kteří jsou v zaměstnaneckém poměru na jakékoliv základní nebo střední škole v České republice na pozici učitele nebo jako jednotlivec, za splnění identických podmínek.

Každá osoba musí být svéprávnou fyzickou osobou s doručovací adresou na území České republiky. V případě účasti v týmu je tým vždy zastoupen jednou týmem určenou osobou starší 18 let.

Účastníkem se stane tým/jednotlivec, který

- i. splní výše uvedené, podmínky a
- ii. v období od 8. 9. 2025 až 31. 10. 2025 (kategorie rodina s dětmi) a v období od 10. 11. 2025 do 31. 12. 2025 (kategorie učitelé) („doba trvání soutěže“) projeví účastník zájem o soutěž tak, že se na webových stránkách www.o2chytraskola.cz zaregistruje svým e-mailem a vloží do ní 2 splněné AI výzvy ve své kategorii.

Každý účastník (včetně členů případných týmů) se může v době trvání soutěže účastnit soutěže pouze jedenkrát. Účastník se může soutěže účastnit výlučně osobně, zastoupení účastníka soutěže je vyloučeno (tím není dotčena účast v týmu, za který vystupuje jeden člen týmu, viz výše). Každý účastník soutěže může v soutěži vyhrát maximálně jednu výhru. Z účasti na soutěži jsou vyloučeni zaměstnanci pořadatele, jejich osoby blízké a další osoby, které se svou činností podílí na organizaci a uskutečnění soutěže.

3. Podmínky soutěže

Účastník vloží pod svou registrací na webových stránkách www.o2chytraskola.cz obě splněné výzvy v rámci své kategorie. V kategorii *Rodiny s dětmi* se jedná o výzvu „AI jako rodinný kuchař“ a „S AI plánujeme dovolenou snů“. V kategorii *Učitelé* se jedná o „AI pomáhá s přípravou do hodiny“ a „S AI vysvětlujeme učivo jako Youtuber“. Splnění každé výzvy bude obsahovat (i) výsledný finální prompt, (ii) cesta, jak k výslednému promptu účastník došel (příloha v textovém editoru, např. MS Word nebo jiný obdobný program), (iii) samotný výsledek promptování (obrázek) a (iv) odkaz na příslušné URL, kde je dostupná komunikace s AI nástrojem.

Ke splnění výzvy bude použit jazykový model Chat GPT, Copilot, Gemini, Perplexity nebo jakýkoliv jiný jazykový model fungující obdobným způsobem.

Soutěž bude vyhodnocena prostřednictvím splnění formální kritérií (hodnotí se kvalita promptu, průběh konverzace, celkový dojem, kreativita, etika a bezpečný obsah). Výběr výherců je popsán v čl. 5 těchto pravidel.

Účastníci se mohou zapojit do doplňkové bonusové výzvy – online turnaje ve hře **NetKnights**. Zájem o účast je nutné vyjádřit při registraci na www.o2chytraskola.cz zaškrtnutím příslušné možnosti v systému Nadace O2. Turnaj proběhne pro kategorii *Rodiny s dětmi* od 3. 11. 2025 do 7. 11. 2025 a pro kategorii *Učitelé* od 5. 1. 2026 do 9. 1. 2026. Odkaz na online turnaj obdrží účastníci v den jeho zahájení a vítězem se stane ten, kdo co nejrychleji správně zodpoví všechny otázky ve hře a porazí Zlouna.

Účastníci berou na vědomí, že pořadatel není poskytovatelem žádného z jazykových modelů a že při jejich použití jsou povinni se řídit podmínkami použití těchto modelů.

4. Výhra, počet výherců

1. Rodiny s dětmi

VÝHRA	POČET VÝHERCŮ	ZPŮSOB ZASLÁNÍ VÝHRY
První místo Až 5 Lístků do O2 arény (Dracula 12. 2. 2026 nebo Pokáč 16. 5. 2026 - dle vlastního výběru) a s tím související 1 noc v hotelu STAGES v Praze a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým (maximálně 5 členů)	Osobní předání
Druhé místo 1x Mobilní telefon Google Pixel 10 a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým (maximálně 5 členů)	Osobní předání
Třetí místo Příslušenství O2: Sluchátka O2 Pods+, repráky O2 Beam, powerbanka O2 a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým (maximálně 5 členů)	Osobní předání
BONUSOVÁ VÝZVA Turnaj NetKnights		
První místo Sluchátka O2 Pods a O2 Beam+, powerbanka O2 a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým	Osobní předání

2. Učitelé

VÝHRA	POČET VÝHERCŮ	ZPŮSOB ZASLÁNÍ VÝHRY
První místo Až 3x mobilní telefon Google Pixel 10, Sluchátka O2 pods+ a O2 beam a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým: maximálně 3 členy (pro každého člena týmu 1 mobil a příslušenství)	Osobní předání
Druhé místo Až 3x mobilní telefon Google Pixel 10 a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým maximálně 3 členy (pro každého člena týmu 1 mobil)	Osobní předání
Třetí místo Lístky do O2 arény (dle aktuálních možností, které budou organizátorovi k dispozici pro rok 2026) a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým maximálně 3 členy (pro každého člena týmu bude k dispozici lístek do O2 arény 1+1 doprovod)	Osobní předání
BONUSOVÁ VÝHRA Turnaj NetKnights	POČET VÝHERCŮ	ZPŮSOB ZASLÁNÍ VÝHRY
Sluchátka O2 Pods a O2 Beam+, powerbanka O2 a nadační balíček s dárkovými předměty	1 tým	Osobní předání

5. Výběr výherců

Výhercem se může stát jen účastník, který splnil všechny podmínky účasti na soutěži dle bodu 2 a 3 těchto pravidel.

Ze všech účastníků, splní formální podmínky pro účast v soutěži, bude v každé kategorii vybrán užší okruh účastníků, a to na základě vyhodnocení splnění výzvy prostřednictvím AI jazykového nástroje. Z tohoto užšího kruhu budou v každé kategorii vybráni tři výherci.

Účastníci doplňkového online turnaje hry NetKnights budou určeni podle dosažených výsledků. V případě shody časů mezi účastníky v turnaji NetKnights se provede „rozstřel“, a to formou nového turnaje, který proběhne v termínu určeném pořadatelem.

6. Zveřejnění výherce a předání výher

Každý výherce bude o výhře informován prostřednictvím e-mailové zprávy, kterou uvedl při registraci. Výherce se dostaví pro výhru osobně. Předání výhry proběhne v Praze, v termínu určeném pořadatelem. V případě, že se výherce nedostaví osobně ve stanoveném termínu, zaniká jeho nárok na

výhru. Výherce je povinen prokázat svou totožnost pořadateli e-mailem a uživatelským jménem, které použil v soutěži. Bez správného e-mailu a uživatelského jména ztrácí výherce nárok na výhru.

Pořadatel nenese žádnou odpovědnost v případě, že výhra bude poskytnuta se zpožděním. Za výhru nelze požadovat od pořadatele vydání peněžní náhrady ani jiné výhry, než je pořadatelem vylosována. Účastník soutěže rovněž nemá nárok na úhradu jakýchkoliv nákladů spojených s účastí v soutěži nebo předáním výhry.

Výhry v soutěži nejsou soudně vymahatelné. Ve sporných případech si pořadatel vyhrazuje právo rozhodnout s konečnou platností dle svého uvážení.

Výhra, jejíž celková hodnota přesáhne 10 000 Kč, je v souladu se zákonem č. 586/1992 Sb., o daních z příjmu, v platném znění, předmětem daně z příjmu fyzických osob. Výherce je proto povinen zohlednit hodnotu takovéto výhry při určení výše svého daňového základu a následně uhradit odpovídající výši daně.

Případní výherci berou na vědomí a souhlasí, že pořadatel je oprávněn zveřejnit výherní splnění výzvy.

7. Práva a povinnosti pořadatele soutěže

Pořadatel si vyhrazuje právo upravit tato pravidla soutěže včetně práva soutěž kdykoliv zrušit bez náhrady, pozastavit ji či změnit dobu trvání soutěže. V případě podvodu, zneužití nebo chyby týkající se řádného provozování této soutěže, si pořadatel vyhrazuje právo prohlásit oznámení o výhrě předané/zaslané výhercům za neplatná, přidělit výhry náhradním výhercům nebo bez oznámení a jakékoli náhrady zablokovat účast účastníkům soutěže, kteří se účastní soutěže v rozporu s dobrými mravy či těmito pravidly.

Pořadatel soutěže si vyhrazuje právo nahradit deklarovanou výhru výhrou obdobného typu a odpovídající hodnoty a změnit podmínky doručení výhry. V případě, že výhru představuje poukaz na poskytnutí služby, pořadatel nenese odpovědnost za případnou nedostupnost dané služby.

Pořadatel neodpovídá za to, že se výherce nedostaví ve stanovený čas k převzetí výhry z jiných důvodů nespočívajících na straně pořadatele.

Pořadatel je oprávněn vyloučit ze soutěže všechny účastníky soutěže, kteří řádně nesplní podmínky účasti v soutěži, zejména podle bodu 2 a 3 těchto pravidel. Pořadatel je dále oprávněn vyloučit ze soutěže všechny účastníky soutěže, kteří v souvislosti se svojí účastí v soutěži používají protiprávní obsah, pornografické prvky, vulgarismy či násilí, vyhrožování, obtěžování či šikanování, rasistický či jinak netolerantní obsah, popř. se vydávají za jinou osobu či se dopouští jiné klamavé činnosti.

8. Zpracování osobních údajů, schválení pravidel

Účastník bere na vědomí, že pořadatel je oprávněn zpracovávat osobní údaje účastníka v rozsahu, které mu účastník sdělil při vyjádření zájmu o svou účast v soutěži nebo v následné komunikaci o soutěži a výhrě v ní (jsou-li tyto pořadatelem), a to pro účely organizace soutěže, vyhlášení a kontaktování výherců a doručení výhry. Účastník dále bere na vědomí, že stane-li se výhercem, je oprávněným zájmem pořadatele zveřejnit, a to i na sociálních sítích (Facebook, Instagram, popř. Twitter), jméno a příjmení výherce, včetně fotografie pořízené při přebírání výhry za účelem informování o výhercích soutěže a za účelem komunikace soutěže.

Podrobné informace o zpracování osobních údajů pořadatelem jakožto správcem osobních údajů a o právech subjektů údajů, která jim v souvislosti se zpracováním osobních údajů náleží, jsou k dispozici v dokumentu [Zásady zpracování osobních údajů](#), který je dostupný na www.nadaceo2.cz.

Účastník účasti v soutěži souhlasí s těmito pravidly soutěže. Tato pravidla soutěže v aktuálním znění budou k dispozici po celou dobu trvání soutěže na stránkách www.o2chytraskola.cz.

9. Závěrečná ustanovení

Soutěžící bere na vědomí a souhlasí s tím, že soutěž je plně organizována pořadatelem a pořadateli rovněž poskytuje veškeré informace poskytnuté v souvislosti s účastí v soutěži.

V Praze, dne 8. 9. 2025