

# Hra Šmejdi útočí!

---

Principy hry:

- ➔ **Hledání šmejdů:** Cílem hry je odhalit šmejdy, kteří v každém kole „okradou” jednoho z obyvatel. Nemusíte je odhalit všechny, důležitější je proces hry.
- ➔ **Role a příběh:** Každý hráč reprezentuje jednu z postav v městečku – řadového občana s vlastní profesí, šmejda, nebo IT specialistu. Hráči nejsou pasivními diváky, ale sami ovlivňují průběh hry.
- ➔ **Speciální postavy:** Postavy šmejdů si mohou každou noc vybrat svoji oběť, okrást ji a tím vyřadit ze hry. Postavy IT specialistů se mohou každou noc zeptat na skutečnou identitu jednoho z občanů a pokusit se tak odhalit šmejdy.
- ➔ **HLASování:** Jako při klasickém Palermu, v každém kole mohou občané městečka vyřadit ze hry toho, o kom si myslí, že je skrytý šmejd. Pokud pro jeho vyřazení zvedne ruku nadpoloviční většina městečka, daný hráč končí a jeho identita se zveřejní.

Hra začíná tím, že si studenti vylosují své profese. Poměr šmejdů vs. dalších profesí závisí na počtu žáků ve skupině.

10–15 žáků = 1 IT specialista, 2 šmejdi, zbytek další profese

16–22 žáků = 2 IT specialisté, 3 šmejdi, zbytek další profese

23–30 žáků = 2 IT specialisté, 5 šmejdů, zbytek další profese

Profese si můžete vytisknout a nastříhat (případně si vymyslet vlastní).



Kadeřnice

Herec

Prodavačka v obchodě s módou

Řidič tramvaje

Barista

Servírka v restauraci

Řezník

Chirurg ve velké nemocnici

Stomatoložka v soukromé ordinaci

Majitel sítě kaváren

Floristka

Správce budov/objektu

Vrátná v divadle

Malíř/umělec na volné noze

Šéfka marketingu v reklamní agentuře



Šéf technického provozu ve výrobě automobilů

Učitel fyziky na střední škole

Učitelka tělocviku na základní škole

Servisák v půjčovně aut

Ředitel společnosti poskytující úvěry

Ředitelka pojišťovny

Kurýr jídla

IT bezpečnostní specialista

IT bezpečnostní specialista

Šmejd

Šmejd

Šmejd

Šmejd

Šmejd



Nechte studenty, ať si vylosují svoji profesi a nikomu ji neukazují. Ti, co si vylosují šmejdy a IT specialisty, se snaží zůstat v utajení po celou dobu hry a pro ostatní obyvatelé si vymyslí krycí profesi!

Studenti zaujmou své místo v kruhu židlí (třída, společenská místnost apod.) a hra může začít! Vy jako pedagog/pegagožka jste v roli moderátora/ky, pojmenovaného jako **HLAS**. A taky jste tak trochu režisérem/režisérkou celé hry :)

.....

**HLAS:** Je krátce před půlnocí a všichni obyvatelé městečka se odebírají ke spánku. Všichni zavrou oči a nevnímají, co se kolem nich děje. Jediní, kdo ještě nespí, jsou IT specialisté, kteří teď potichu zvedají hlavu a dívají se kolem sebe na spící město. Krátkým pohledem se pozdraví a zase usínají. Krátce po druhé hodině ráno se probouzí gang šmejdů, zvedají hlavu a kontrolují si svůj tým. Tým šmejdů se potichu – jen znakově či pohledem – domlouvá, kdo bude jejich první oběť. Šmejdi se domluvili, po těžké práci zase usínají. Městečko se probouzí a z účtu pána/paní (doplňte jméno obyvatele) zmizelo 6 000 Kč. Co se stalo??

.....

***HLAS se bude oběti ptát na několik návodných otázek, oběť se snaží za svou postavu odpovídat, vymýšlet si příběh za svou postavu. Úkolem hlasu je reagovat otázkami, dle odpovědí oběti. HLAS může vyzvat i další obyvatele města, aby položili doplňující otázky. „Vyšetřování“ by nemělo trvat déle než 5 minut.***

.....

→ Pokud šmejdi v rámci kteréhokoliv nočního hlasování označí IT specialistu, HLAS ráno oznámí, že šmejdi odhalili svého protivníka, IT specialista byl ze své pozice propuštěn a hra pro něj končí.

**HLAS:** Paní/pane (jméno studenta/tky), jak jste přišel/přišla na to, že vám na účtu chybí 6 000 Kč? Platil/a jste něco přes internet? Použil/a jste platební bránu na webu, který neznáte? Nepůjčil/a jste někomu svou platební kartu? Nenechal/a jste si někde odblokovaný telefon?

.....

***Probíhá improvizovaná diskuze, městečko může pokládat doplňující dotazy.***

.....

**HLAS:** Ted', když máte o případu všechny informace, máte jako městečko na někoho podezření? Chtěli byste někoho označit jako šmejda a vyřadit ze hry?

.....

.....  
**Hráči nadpoloviční většinou odhlasují, koho z městečka vyloučí jako podezřelého. HLAS prozradí, jestli šlo o šmejda, nebo ne.**  
.....

**HLAS:** Po vyšetřování první oběti šmejdů město znovu usíná. Oběť sice odevzdala městečku důkazy, ale hra pro ni tímto končí. Všichni ostatní obyvatelé zavrou oči, aby je nic nerušilo. Jediný, kdo ještě nespí, jsou IT bezpečnostní specialisté, ti se HLASu zeptají, kdo by mohl být šmejda, a tím pádem můžou městu pomoci tyto lidi dostat.

.....  
**Specialisté ukážou na někoho ze skupiny a zjistí, jestli se jedná o šmejda, nebo ne.**  
.....

**HLAS:** Bezpečnostní specialisti usínají a nenápadně se probouzí skupina šmejdů, kteří si vybírají svou další oběť a zase usínají.

.....  
**Šmejdi se posunky domluví a ukážou na dalšího studenta/studentku.**  
.....

**HLAS:** Město se ráno probouzí, rozjíždí se doprava, pekárny voní, kavárny otevírají, všichni vypadají spokojeně a šťastně. Až na jednoho obyvatele a tím je (jméno obyvatele, kterého si šmejdi vybrali). Pan/paní (jméno) přišel/přišla během včerejšího dne po práci cestou domů na vlakovém nádraží o 2 500 Kč v hotovosti ze své peněženky. Půjčil/a peníze mladému muži. Co se na místě dělo?

.....  
**HLAS se ptá oběti na několik návodných otázek, oběť se snaží za svou postavu odpovídat, vymýšlet si svůj příběh. Úkolem HLASu je reagovat otázkami dle odpovědí oběti. HLAS může vyzvat i další obyvatele města, aby položili doplňující otázky. Po cca 5 minutách diskuze se „vyšetřování“ ukončuje.**  
.....

**HLAS:** Paní/pán (jméno studenta/studentky), můžete nám popsat, jak se celá situace stala? Kdo byl ten muž, jaký byl jeho příběh? Slíbil vám, že vám peníze vrátí? Jakým způsobem? Máte pocit, že byste toho člověka identifikoval/a ve skupině? (Pokud oběť někoho obviní, daná osoba se může v krátkosti obhájit.)

.....  
**Probíhá improvizovaná diskuze/hra.**  
.....

**HLAS:** Ted', když máte všechny informace, máte jako městečko na někoho podezření? Chtěli byste někoho označit jako šmejda a vyřadit ze hry?

.....  
***Hráči nadpoloviční většinou odhlasují, koho z městečka vyloučí. HLAS prozradí, jestli šlo o šmejda, nebo ne.***  
.....

**HLAS:** Další vyšetřování je u konce. Pro další oběť hra končí a městečko usíná s podezřením, že se jim tady pohybuje gang scammerů. Bezpečnostní specialisté sedají k počítači a snaží se dohledat důkazy, které by je ke šmejdum dovedly. Protože jde ale do tuhé noci, tuto noc se mohou HLASu zeptat až na dvě jména. Kdo si myslí, že je šmejda?

.....  
***Specialista posunkem označí někoho za šmejda, HLAS posunkem podezření potvrdí, nebo vyvrátí. Pokud se technik trefí, může tuto informaci využít v dalším kole.***  
.....

Probouzí se gang šmejdů, kteří už tuší, že po nich jde někdo, kdo ví, jak na ně. Šmejdi se mezi sebou domluví a označí někoho, o kom si myslí, že je IT specialista.

.....  
***HLAS posunkem naznačí, jestli se trefili, nebo ne.***  
.....

A to není všechno, šmejdi znovu útočí a označí dalšího obyvatele, kterého připraví o další balík peněz. Spokojení usínají. Město se probouzí do dalšího dne a pánovi/paní (jméno) odešel z účtu pořádný balík peněz, protože povolil/a vzdálený přístup do svého počítače člověku, který se vydával za bankovního poradce. Jedná se o 70 000 Kč. To už nebude jenom drobný podvod na ulici. Jak je to možné?

.....  
***HLAS se ptá oběti na několik návodných otázek, oběť se snaží za svou postavu odpovídat, vymýšlet si svůj příběh. Úkolem HLASu je reagovat otázkami dle odpovědí oběti. HLAS může vyzvat i další obyvatele města, aby položili doplňující otázky. Po cca 5 minutách diskuze se „vyšetřování“ ukončuje.***  
.....

**HLAS:** Pane/paní (jméno), dostal/a jsem informaci, že jste na analytické oddělení své banky podal/a stížnost na neoprávněný únik peněz. Z posudku banky ale čtu, že platbu na zahraniční účet jste sám/sama potvrdil/a přes aplikaci v internetovém bankovníctví. Co se tedy stalo? Kdo byl člověk, který s vámi komunikoval? Jak dlouho tato komunikace trvala? Uměl/a byste označit někoho z přítomných, kdo by v tom mohl mít prsty?

.....  
***Probíhá improvizovaná diskuze/hra.***  
.....

**HLAS:** Teď, když máte všechny informace, máte jako městečko na někoho podezření? Chtěli byste někoho označit jako šmejda a vyřadit ze hry?

.....  
***Hráči nadpoloviční většinou odhlasují, koho z městečka vyloučí.  
HLAS prozradí, jestli šlo o šmejda, nebo ne.***  
.....

**HLAS:** Mezi námi jsou IT bezpečnostní specialisté, kteří městu mohou pomoci společně odhalit šmejdy. V dalším kole budou mít možnost odhalit svou totožnost a pomoci obyvatelům města. Teď už ale všichni obyvatelé usínají... Atmosféra ve městě je napjatá. Všichni mají strach o své úspory, pár starších osob si dokonce vybralo všechny peníze a bankovky ukrylo ve svých bytech. Někteří si zablokovali platby přes internet, další nastavili denní limity na kartách na minimum. IT specialisté jsou ze situace nešťastní, a tak se znovu vydávají na lov. Tentokrát mohou znovu označit až dvě osoby a zjistit, jestli se jedná o šmejdy, nebo ne.

.....  
***Specialista posunkem označí někoho za šmejda, HLAS posunkem podezření potvrdí, nebo vyvrátí. Pokud se technik trefí, může tuto informaci využít v dalším kole.***  
.....

Po náročném pátrání usínají a pomalu, nenápadně, se probouzí šmejdi gang. Šmejdi se mezi sebou domluví a označí někoho, o kom si myslí, že je IT specialista.

.....  
***HLAS posunkem naznačí, jestli se trefili, nebo ne.***  
.....

A to není všechno, šmejdi znovu útočí! Tentokrát je jejich akce větší a jejich oběti je hned pět! Kdo to bude?

.....  
**Domluví se, ukážou na pět osob.**  
.....

Šmejdi usínají a město se ráno probouzí. Tentokrát se obětí podvodu stali (vyjmenujte 5 spoluhráčů). Bohužel, vložili jste peníze do fejkové sbírky na nemocnou Martu a Toníčka, ti však neexistují a jejich fotky byly výtvořem umělé inteligence. To, že jste se jim snažili finančně pomoci, bylo od vás moc hezké, ale vašich 5 000 Kč je teď nenávratně pryč a rozhodně nepůjdou na nákup invalidního vozíku.

Přichází čas zkusit odhalit šmejdy!  
Nejdřív poprosím IT bezpečnostní specialisty, aby odhalili svou totožnost.  
Víte o někom, že je na 100 % člen gangu?

.....  
**Pokud ano, odhalíme jestli to tak je.**  
.....

Prosím, pojďme společně udělat rekapitulaci obětí.

.....  
**Vyjmenuje se, kdo všechno se stal obětmi šmejdů a jakým způsobem.**  
.....

Zbývající obyvatelé města, máte podezření, kdo by ještě mohl být součástí gangu podvodníků? Prozradím vám, že členů gangu bylo na začátku (počet šmejdů). Můžete tedy určit (číslo dle počtu šmejdů) jména/jmen občanů, o kterých si myslíte, že jsou podvodníci?

.....  
**Studenti označí několik osob, vy jako HLAS jim pak prozradíte, jestli šmejdy odhalili, nebo ne.**  
.....

**Pokud se jim podaří odhalit všechny:**

Gratuluji, odhalili jste celý gang a naše město teď bude bezpečnější!

**Pokud se jim podaří odhalit jenom část:**

Povedlo se vám odhalit jenom (číslo/počet) šmejdů. Ten zbytek zůstává v utajení a bude se vás stále snažit oblafnout, oklamat, dostat se k vašim penězům. Takže „Důvěřuj, ale prověřuj“!